

**Naziv:** Dan Sigurnijeg Interneta 2022

**Tema:** Prekomjerna uporaba računala/Interneta

**Dobna skupina:** učenici 7. razreda

**Cilj:** Osvijestiti učenicima štetne učinke nastale prekomjernim korištenjem tehnologije (računalo, mobitel, internet).

Osvijestiti potrebu za međuvršnjačkom komunikacijom te fizičkom aktivnosti koja se u velikoj mjeri gubi zbog ulaska u virtualni svijet tehnologije.

Osvijestiti osjećaj lažne sreće i pripadnosti, kao i „sigurnog“ okruženja.

**Potrebni materijali:** Anketa , prezentacija, papiri, olovke

#### **SCENARIJ RADIONICE:**

##### **Uvod:**

Analiza prethodno provedene ankete (10 min)

##### **Glavna aktivnost:**

Rasprava praćena prezentacijom. Učenici vođeni nastavnicom/nastavnikom iznose svoje mišljenje i stavove o danoj temi. (20 min)

##### **Završna aktivnost:**

Osmisliti svoje slobodno vrijeme bez uporabe tehnologije.

Učenici podijeljeni u skupine osmišljavaju svoje slobodno vrijeme bez uporabe tehnologije. Kratka prezentacija uradaka. (15min)

## Prekomjerna uporaba računala/ interneta

### ANKETA

1. **Spol**  
M                      Ž
2. **Smatrate li se računalno pismenom osobom?**  
DA                      NE
3. **Koliko vremena dnevno prevedeš za računalom/ mobitelom?**  
do pola sata                      od 1h – 3h                      više od 3h
4. **Računalo/mobitel/Internet u najvećoj mjeri koristim za:**  
školu                      igrice                      dr. sadržaje \_\_\_\_\_
5. **Koju društvenu platformu najčešće koristiš?**  
Instagram                      Snapchat                      Viber                      Youtube                      TikTok  
Facebook                      Drugo \_\_\_\_\_
6. **Ostaješ li na mreži duže nego što na početku planiraš?**  
DA                      NE                      PONEKAD
7. **Jesi li nemiran, nervozan, depresivan ili razdražljiv ako smanjiš ili prekineš upotrebu interneta?**  
DA                      NE                      PONEKAD
8. **Upotrebljavaš li internet kao bijeg od problema ili osjećaja krivnje, nemoći, zabrinutosti, depresije?**  
DA                      NE                      PONEKAD
9. **Igram računalne igre ili sudjeluješ u nekim „razgovorima“ kako bi stekao/stekla nova poznanstva.**  
DA                      NE                      PONEKAD
10. **Dok igram računalne igre ili komuniciram sa drugima putem mreže osjećam se kao ravnopravni član tima.**  
DA                      NE                      PONEKAD
11. **Lakše komuniciram s online prijateljima.**  
DA                      NE
12. **Jesi li imao/imala neugodnih iskustava u komunikaciji internetom?**  
DA                      NE
13. **Ako je odgovor potvrđan ukratko napiši o čemu se radi.**