

Naziv radionice: Digitalna demencija – bolest novog doba

Tema: prekomjerna upotreba računala

Dobna skupina: 2. razred srednje škole, 16-ogodišnjaci

Ciljevi:

- osvijestiti problem prekomjerne upotrebe računala, mobitela i videoigara
- uvidjeti fatalnost posljedica prekomjernog gledanja u ekran
- uvidjeti negativne učinke globalne digitalizacije
- usvojiti pojmove: digitalna demencija, sinapsa, ovisnost, dopamin
- odrediti obrasce ponašanja kojima bismo prevenirali ovu bolest

Potrebni materijali: projektor, ploča, prezentacija, hamer papir, markeri

Razrađen scenarij:

UVODNA AKTIVNOST (10 min.):

Komentirati problem prekomjerne upotrebe računala, interneta i mobitela.

Samostalno istražiti pojam *demencije*.

Definirati pojam *digitalne demencije*.

GLAVNA AKTIVNOST (25 min.):

Gledanje reportaže *Znate li što je digitalna demencija?*

Slušanje kratko predavanje doktora Rajka Rajovića.

Komentiranje novih spoznaja i sadržaja.

Učenici predlažu načine kako prevenirati ovu bolest.

Učenici pišu poruke na plakat.

ZAVRŠNA AKTIVNOST (10 min.):

Lijepimo poruke na plakat.

Vrednujemo radionicu.

Učenci iznose svoje stavove i dojmove.





17 Djeca i mobiteli - Provjereno

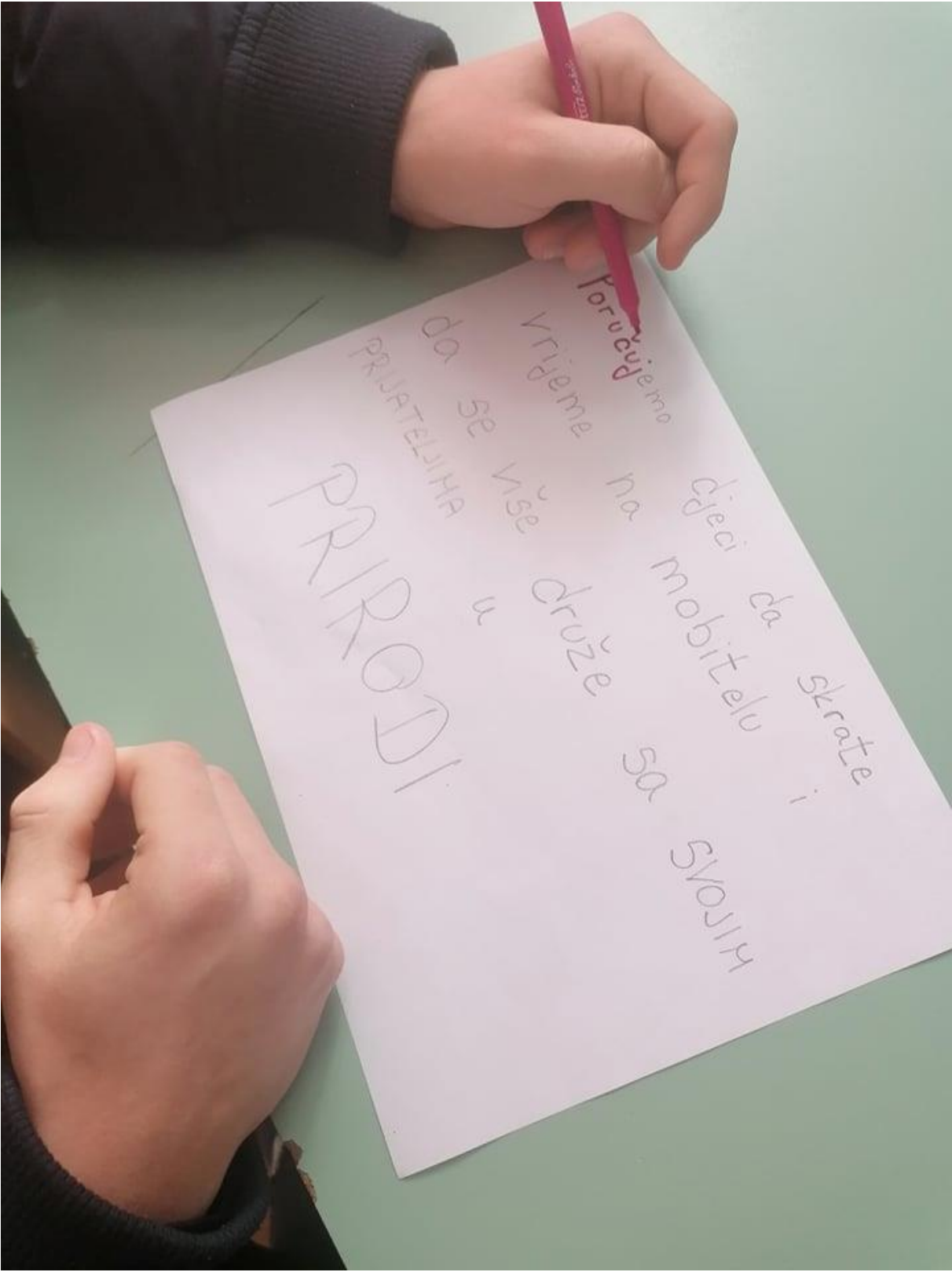
Gledat ću kasnije Dijeli

Pažnja!
⚠ prije stavljanja
jezika u pogon.....
mozak uključiti !!

VIŠE VIDEOZAPISA

▶ 🔊 4:25 / 0:18

📄 ⚙️ YouTube 🗑️



PRIRUČNIK

PRIJATELJIHA

da se više

vrijeme

na

dječji

da

skrate

družbe

sa

svojim

foruđujemo